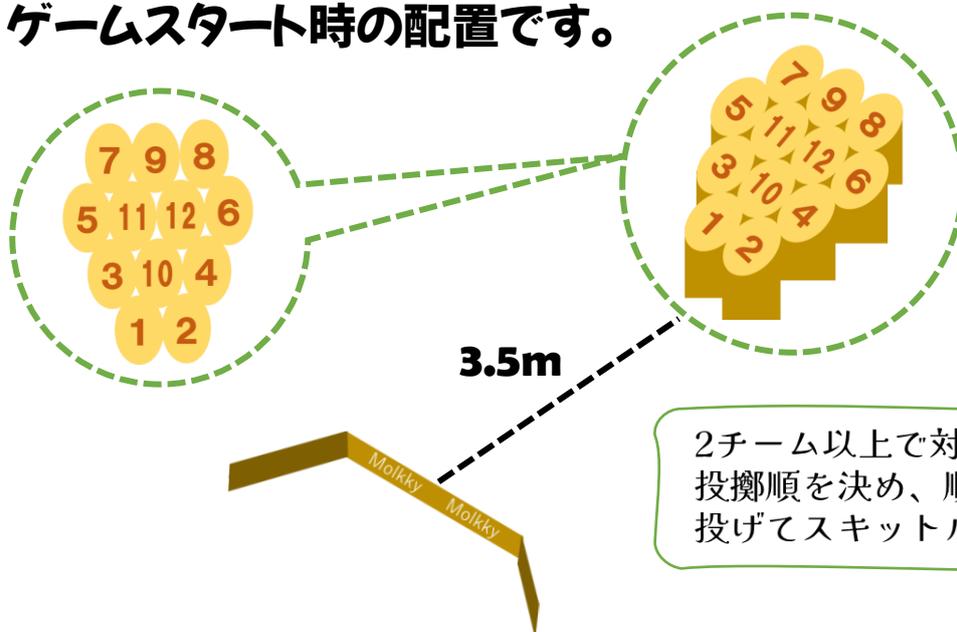


基本ルール

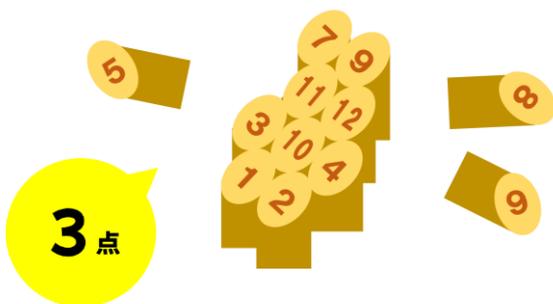
1 ゲームスタート時の配置です。



2チーム以上で対戦します。
投擲順を決め、順番にモルックを
投げてスキttlを倒します。

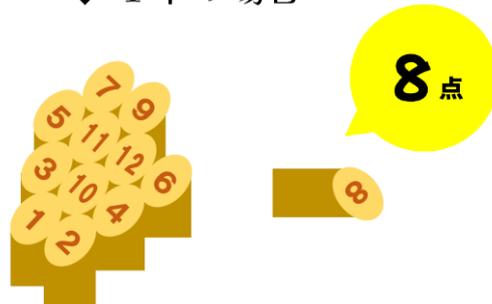
2 倒れた本数によって、点数が決まります。

◆ 複数本の場合



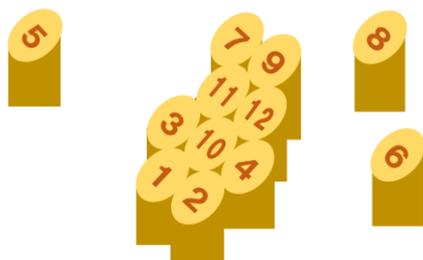
💡 倒れた本数が得点

◆ 1本の場合



💡 書かれた数字が得点

3 スキttlは、倒れた地点で再び立てます。



- “完全に”スキttlが倒れないと点数はカウントされません。
- 50点を超えた場合は、“25点”に戻ります。
- “3回連続ミス”すると0点になり、失格となります。

2 3 を繰り返し、先に 50点“ぴったり”になったら勝ち!!